

# Mapy učebního pokroku

Zachycují sled kroků, kterými žák po učení daného předmětu prochází. Výkon žáka není známkován, na mapě vidí, co už vše zvládl, nebo v čem se potřebuje zlepšit, aby se mohl dostat na další úroveň.

Ilustrace mapy by měla být zaměřená na to, co žáka baví a zajímá. Pro ukázkou jsou vytvořené 4 verze, každá v černobílé a barevné verzi, podle toho, zda chcete, aby si žák mapu vybarvoval sám.

## 1. Souhlásky – zvířata

- 2. ročník
- Po cestě mezi souhláskami nás provází kočka, která v každém domečku přibere jedno zvíře, až jsou na konci cesty všichni čtyři zvířata pohromadě. Můžete žákovi vysvětlit, kde se píše měkké i a kde tvrdé y.

## 2. Slovesa – Minecraft

- 3. - 5. ročník
- Start cesty začíná u záporáka Creepera, před kterým se snažíme po kostičkách utéct. Pokud cestu žák úspěšně zvládne, dostane v cíli luk, kterým může Creepera zabít. Pozor u čísla jednotného a množného, prasata nepředstavují podstatná jména (jedno prase – dvě prasata), ale číslo u sloves (já, ty, ono, my, atd.). Cestu kostiček si může žák vybarvovat, podle toho, v jaké učební fázi se nachází.

## 3. Podstatná jména – dům

- 4. - 5. ročník
- Tato učební mapa představuje velký dům, který má čtyři patra. Žák musí zdolávat postupná patra po žebřících, aby dosáhl výsledného cíle. Vizual může pomoci k lepšímu zapamatování.

## 4. Slovní druhy – Spongebob

- 5. ročník
- Medúzy představují 10 slovních druhů, žák si může vybarvovat postupně medúzy podle toho, který slovní druh už se naučil. Zároveň k tomu můžeme vytvářet návazné pracovní listy jednotlivých slovních druhů.

*Ilustrace: Bc. Zuzana Hrušková*